SW2.0 RPG

2008 GROUP SNE / FUJIMISHOBO　VER.5.02

プロフィール

キャラクター名	プレイヤー名

種族	年齢	性別	生まれ

能力値

生まれ	ダイス	成長	修正	合計	ボーナス
技	A	1		器用度	
	B	2		敏捷度	
体	C	3		筋力	
	D	4		生命力	
心	E	5		知力	
	F	6		精神力	

能力値合計÷６＝能力ボーナス

パーソナル

種族特徴	冒険者レベル
所持名誉点 / 合計名誉点	経験値　点
所持金　G	経歴/memo
預金 借金　G	
穢れ度　☆☆☆☆☆	

キャラクターの容姿

HP/MP

HP　生命抵抗力

負傷点

HP＝生命力＋冒険者レベル×３
生命抵抗力＝生命力ボーナス＋冒険者レベル

MP　精神抵抗力

消耗点

MP＝精神力＋魔法系技能のレベル合計×３
精神抵抗力＝精神力ボーナス＋冒険者レベル

言語

言語名	会話	読文	言語名	会話	読文
交易共通語	○	○	汎用蛮族語		
地方語（　）			ドレイク語		
エルフ語			魔人語		
ドワーフ語			妖魔語		
神紀文明語			巨人語		
魔動機文明語					
ドラゴン語					
グラスランナー語					
魔法文明語					
妖精語					

名誉アイテム

アイテム名	名誉点	アイテム名	名誉点

技能

技能名	レベル

メモ／モンスターキル／ファンブル

倒したモンスターのレベルの合計×１０点

自動失敗　□□□□□　□□□□□　□□□□□
×５０点（経験値）

戦闘能力

戦闘技能	レベル	器用度ボーナス	基本命中	筋力ボーナス	追加D	C補正	敏捷度ボーナス	基本回避
ファイター								①
フェンサー								②
グラップラー								③
シューター								

技能Lv＋

補佐能力

その他技能	レベル	敏捷度ボーナス	先制力
スカウト			

２ｄ＋

その他技能	レベル	器用度ボーナス	効果増
レンジャー			

薬草系回復＋　点

	知力ボーナス	効果増

ポーション系回復＋　点

その他技能	レベル	知力ボーナス	魔物知識
セージ			
ライダー			

２ｄ＋

※ライダー技能では弱点看破は不可

制限移動	通常移動	全力移動
m	m	m
基本３	敏捷度＋修正	通常移動×３

※制限移動＝魔法や射撃をする場合
※全力移動＝回避力判定－４ペナルティ

武器

武器名（ランク）	用法	必筋	命修	命中力	威力	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	習熟	修正	追加D	備考
（　）																				
（　）																				
（　）																				
（　）																				

武器名（ランク）	用法	必筋	命修	命中力	威力	装填数		C値	習熟	修正	追加D	射程／備考
（　）												m
（　）												m

《戦闘特技》【騎芸】【練技】［呪歌］《賦術》

種類	名称	備考等

所持品

所持品名	所持品名
□背負い袋	保存食
□水袋	
□毛布	魔晶石
□たいまつ【　本】	
□火口箱	
□ロープ　【　m】	
□ナイフ	

□□□ □□ □□□ □□ □□
□□□ □□ □□□ □□ □□

防御能力

防具	ランク	必要筋力	回避力（ファイター/フェンサー/グラップラー）	防護点
鎧				
盾				

鎧ペナルティ等

（敏捷度行為判定／魔法制限）

回避行動		防具習熟	
基本回避	①　②　③	他修正	
回避力合計	①　②　③	防護点合計	

２ｄ＋

バード／アルケミスト

その他技能	レベル	精神力ボーナス	呪歌基準	その他技能	レベル	知力ボーナス	賦術基準
バード				アルケミスト			
楽器：ペット		×10	有効距離 m				

魔法能力

魔法技能	レベル	知力ボーナス	修正	魔力
プリースト（　） 神聖魔法 聖印（100G）　信仰神を選択				
マギテック 魔動機術 マギスフィア（小200G/中500G/大1000G）				
ソーサラー 真語魔法 発動体（100G～）　×ハードレザー/金属鎧				
コンジャラー 操霊魔法 発動体（100G～）　×ハードレザー/金属鎧				
フェアリーテイマー 妖精魔法 宝石（50G/1個）　×金属鎧				

威力表

威力表	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

装飾品

部位	装飾品の名称	効果等
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
他		